

I. Définition d'un tri

- Pour trier un tableau, ses valeurs doivent pouvoir être ordonnées
- Un tri doit échanger des valeurs d'un tableau

procédure trier (E/S t : *Tableau*[1..MAX] d'*Element*, E *nbElements* : *Naturel*)

II. Tris courants

1. Tri à bulle

On parcourt le tableau tant qu'il n'est pas trié en inversant les deux premiers éléments consécutifs non ordonné jusqu'à ce que le tableau soit trié.

2. Tri par sélection (ou par minimum successif)

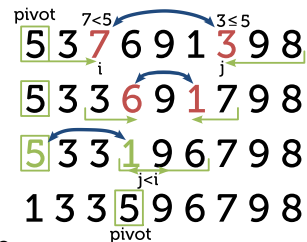
On parcourt le tableau. A chaque indice i , on parcourt le tableau de droite et on échange le plus petit élément qu'il contient avec la case suivant le tableau gauche.

3. Tri par insertion

On parcourt le tableau. A chaque indice i , on insère l'élément i où il faut dans le tableau gauche après avoir décalé la zone du tableau entre i et la nouvelle position de l'élément.

4. Tri rapide (récurif, « intelligent » à la division)

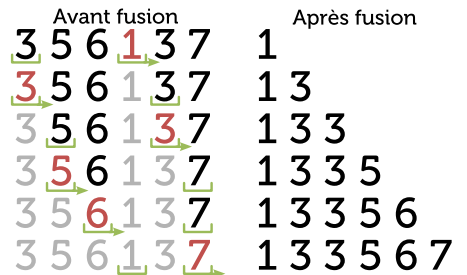
On partitionne le tableau pour que tous les éléments à gauche soient plus petits que tous les éléments à droite d'une valeur pivot. On trie récursivement de la même manière les tableaux de gauche et droite.



Pour partitionner, on prend la première valeur comme pivot, on incrémente i du début et on décrémente j de la fin jusqu'à une valeur respectivement plus grande et plus petite ou égale au pivot et on inverse les valeurs des indices i et j . On continue jusqu'à ce que j soit inférieur à i . Finalement, on inverse la valeur pivot et la valeur de la case j .

5. Tri fusion (récurif, « intelligent » à la combinaison)

On coupe le tableau en deux, on trie les deux sous-tableaux, puis on les rassemble. Pour trier un sous-tableau, on répète l'opération. Pour fusionner deux tableaux triés, on prend à chaque fois la plus petite valeur entre la première valeur (pas encore prise) du premier tableau et celle du deuxième, jusqu'à avoir tout pris.



III. Pseudo-code des tris courants

1. Tri à bulle

procédure triABulles (E/S t : *Tbl*, E *nb* : *Naturel*)

Declaration i : *Naturel*
 $estTrie$: *Booleen*

```

début
  répéter
    estTrie ← vrai
    pour  $i \leftarrow 1$  à  $nb - 1$  faire
      si  $t[i] > t[i + 1]$  alors
        échanger( $t[i]$ ,  $t[i + 1]$ )
        estTrie ← faux
    finsi
  finpour
  jusqu'à ce que estTrie
fin
    
```

2. Tri par sélection

fonction indiceDuMinimum (*t* : *Tbl*, *borneInf*, *borneSup* : *Naturel*) : *Naturel*

```

Déclaration i, resultat : Naturel
début
  resultat ← borneInf
  pour i ← borneInf + 1 à borneSup faire
    si t[i] < t[resultat] alors
      resultat ← i
    finsi
  finpour
retourner resultat
fin

```

procédure triParSelection (E/S *t* : *Tbl*, E *nb* : *Naturel*)
Déclaration *i* : *Naturel*

```

début
  pour i ← 1 à nb - 1 faire
    echanger(t[i], t[indiceDuMinimum(t, i, nb)])
  finpour
fin

```

3. Tri par insertion

fonction obtenirIndiceDInsertion (*t* : *Tbl*, *borneSup* : *Naturel*, *lEntier* : *Entier*) : *Naturel*

```

Déclaration i : Naturel
début
  i ← 1
  tant que t[i] ≤ lEntier et i < borneSup faire
    i ← i + 1
  fintantque
retourner i
fin

```

procédure decaler (E/S *t* : *Tbl*, E *borneInf*, *borneSup* : *Naturel*)

```

Déclaration i : Naturel
début
  pour i ← borneSup à borneInf - 1 pas de -1 faire
    t[i] ← t[i - 1]
  finpour
fin

```

procédure triParInsertion (E/S *t* : *Tbl*, E *nb* : *Naturel*)
Déclaration *i*, *j* : *Naturel*, *temp* : *Entier*

```

début
  pour i ← 2 à nb faire
    j ← obtenirIndiceDInsertion(t, i, t[i])
    temp ← t[i]
    decaler(t, j, i)
    t[j] ← temp
  finpour
fin

```

4. Tri rapide

procédure triRapide (E/S *t* : *Tbl*, E *nb* : *Naturel*)

```

début
  triRapideRecuratif(t, 1, nb)
fin

```

procédure triRapideRecuratif (E/S *t* : *Tbl*, E *d*, *f* : *Naturel*)
Déclaration *indicePivot* : *Naturel*

```

début
  si d < f alors
    partitionner(t, d, f, indicePivot)
    triRapideRecuratif(t, d, indicePivot - 1)
    triRapideRecuratif(t, indicePivot + 1, f)
  finsi
fin

```

procédure partitionner (E/S *t* : *Tbl*, E *debut*, *fin* : *Naturel*; S *indicePivot* : *Naturel*)

```

Déclaration i, j, pivot : Naturel
debut
  pivot ← t[debut]
  i ← debut
  j ← fin
  tant que i ≤ j faire
    si t[i] ≤ pivot alors
      i ← i + 1
    sinon
      si t[j] > pivot alors
        j ← j - 1
      sinon
        echanger(t[i], t[j])
      finsi
    finsi
  fintantque
  indicePivot ← j
  echanger(t[debut], t[j])
fin

```

5. Tri fusion

procédure triFusion (E/S *t* : *Tbl*, E *nb* : *Naturel*)

```

debut
  triFusionRecuratif(t, 1, nb)
fin

```

procédure triFusionRecuratif (E/S *t* : *Tbl*, E *d*, *f* : *Naturel*)

```

debut
  si d < f alors
    triFusionRecuratif(t, d, (d + f) div 2)
    triFusionRecuratif(t, ((d + f) div 2) + 1, f)
    fusionner(t, d, (d + f) div 2, f)
  finsi
fin

```

procédure fusionner (E/S *t* : *Tbl*; E *debut*, *milieu*, *fin* : *Naturel*)

```

Déclaration i, j, k : Naturel, temp : Tbl
debut
  i ← debut
  j ← milieu + 1
  pour k ← 1 à fin - debut + 1 faire
    si i ≤ milieu et j ≤ fin alors
      si t[i] ≤ t[j] alors
        temp[k] ← t[i]
        i ← i + 1
      sinon
        temp[k] ← t[j]
        j ← j + 1
      finsi
    sinon
      si i ≤ milieu alors
        temp[k] ← t[i]
        i ← i + 1
      sinon
        temp[k] ← t[j]
        j ← j + 1
      finsi
    finsi
  finpour
  pour k ← 1 à fin - debut + 1 faire
    t[debut + k - 1] ← temp[k]
  finpour
fin

```